

eUFORIA

ESCAPE ROOMS

¿Escape Room?

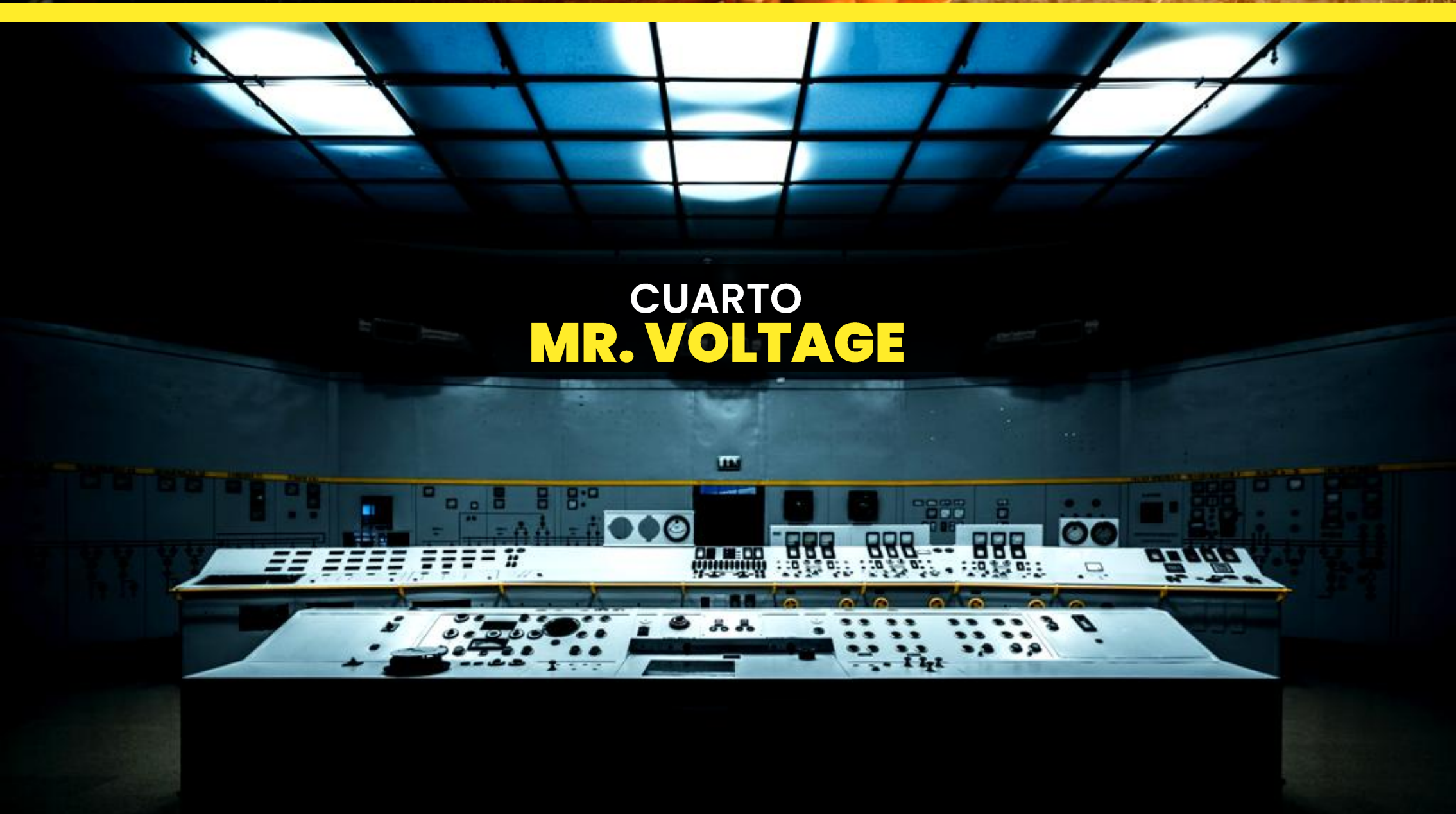


Entras a un **cuarto temático** con tu **equipo** y tienen **60 minutos** para tratar de **escapar**, resolviendo **pistas y retos**.

FAMILIAS | AMIGOS | EMPRESAS



CUARTO
THE CAVEMAN



CUARTO
MR. VOLTAGE



CUARTO
**PROYECTO
QUIMERA**



CUARTO
THE CAVEMAN

- 11:00
- 12:30
- 14:00
- 15:30
- 17:00
- 18:30
- 20:00
- 21:30

HORARIOS



CUARTO
MR. VOLTAGE

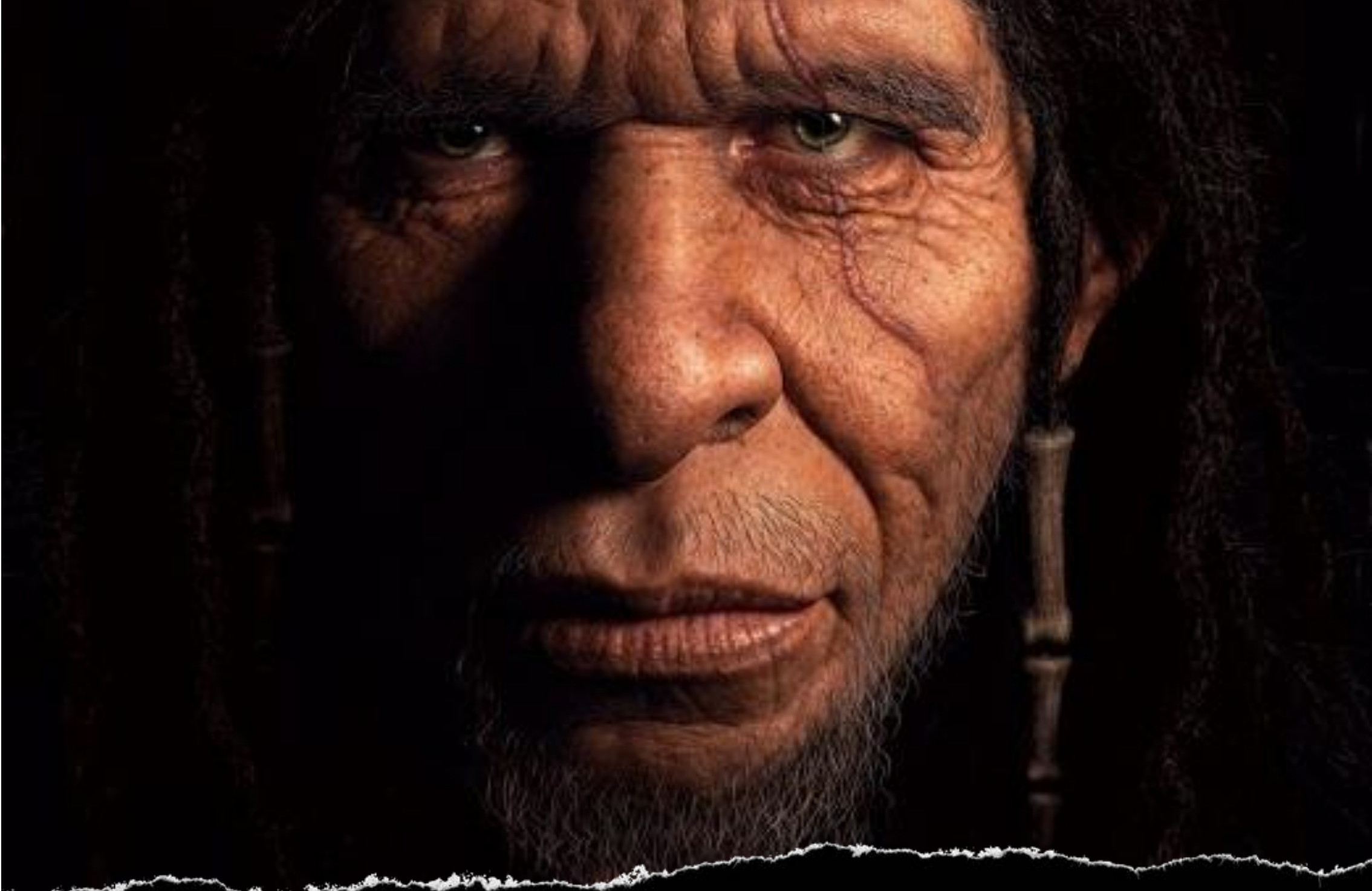
- 10:45
- 12:15
- 13:45
- 15:15
- 16:45
- 18:15
- 19:45
- 21:15

DISPONIBLES



CUARTO
PROYECTO QUIMERA

- 10:30
- 12:00
- 13:30
- 15:00
- 16:30
- 18:00
- 19:30
- 21:00



CUARTO

THE CAVEMAN

Son unos cavernícolas y en su búsqueda de refugio han quedado atrapados en una cueva. ¡Usen sus habilidades ancestrales para poder salir antes de que se les acabe el oxígeno!





CUARTO **MR. VOLTAGE**

Tu equipo ha sido reclutado para reparar la Planta Nuclear de Euforia Corporation en Mérida. Tu Unidad Táctica necesita corregir la falla antes de que ocurra una catástrofe nuclear peligrosa.





CUARTO **PROYECTO QUIMERA**

Algo ha sucedido y no se ha tenido respuesta del Dr. Harold Pyne, quien llevaba a cabo la investigación. Tu brigada tendrá que descifrar qué sucedió, enviar los archivos y tratar de escapar de ahí con vida...



A nivel mundial, es la
actividad más usada por
EMPRESAS





BENEFICIOS

- Toma de decisiones
- Inteligencia emocional
- Análisis de riesgos
- Trabajo en equipo
- Liderazgo •
- Motivación •
- Integración •
- Comunicación •



DAYS SINCE LAST
ACCIDENT IN PLAN



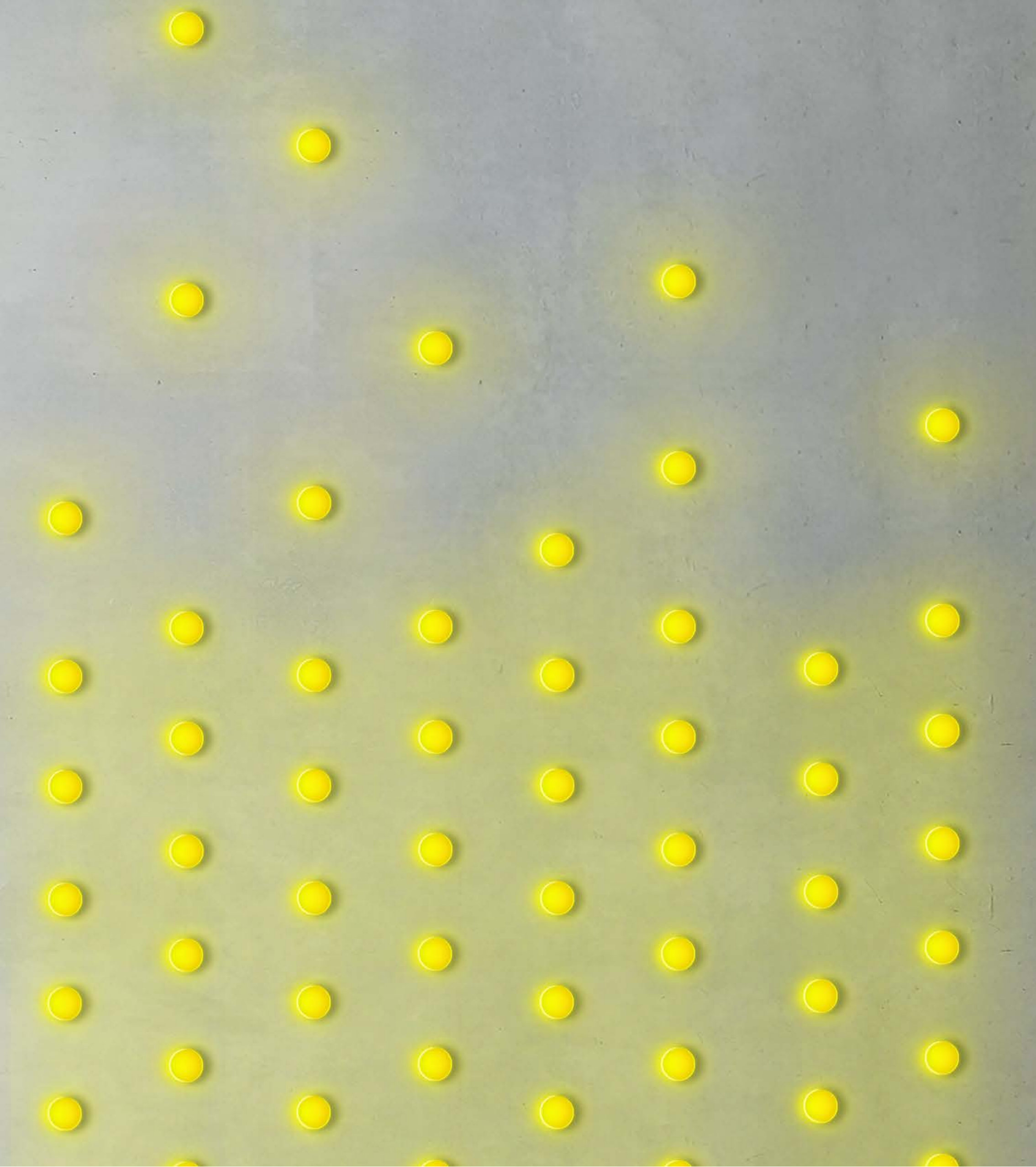
La mejor actividad para
impulsar y mejorar el

**TEAM
BUILDING**

EQUIPOS DE

2 – 8

(PERSONAS)



\$300.00

POR PERSONA

* Precio más IVA

** Precio en pesos mexicanos

Reserva en
euforiarooms.com



@euforiarooms

Av. José Díaz Bolio, No. 72 por 12 y 14,
Col. México. C.P. 97125. Mérida, Yuc.

*Google Maps: “**Euforia Escape Rooms**”*

